**Konzept für Vertragsverwaltung**

1. Ziele

Entwicklung einer Anwendung zur universellen Verwaltung von Verträgen.

Es sollen Verträge hinzugefügt werden können. Für diese soll die APP eine Kündigungserinnerung senden.

1. User Interface

2.1 Generell

Die GUI wird mit der library javafx erstellt.

2.2 Struktur

2.2.1 Startseite

2.2.2 Detailseite eines Vertrages

2.2.3 Einstellungsseite

1. Datenbank

3.1 Generell

Es soll eine mySQL Datenbank oder eine ähnliche benutzt werden, die lokale angelegt wird.

1. Funktionalität

4.1 Anlegen von Verträgen

4.2 Entfernen von Verträgen

4.3 Erinnerung an Kündigung

4.4 Übersicht aller Verträge

4.5 User spezifische Einstellungen

1. Team Sharing

5.1 Generell

Das Sharing geschieht über Github

5.2 Repository

5.3 Branches